

AZERDIDAC 2.51

Secrétariat
Francine Lipmanne

ALYSSE SPRL

Rue de Robivaux 33
B-6760 VIRTON

(Depuis octobre 2006 le logiciel a été cédé par les éditions LABOR à ALYSSE SPRL, qui en assure la hot-line)

Mode d'emploi

Assistance technique Azerdidac (Hotline)

- ❑ par email : jean.pol.dupont@alysse.info
- ❑ par téléphone / fax : 063/583086 du lundi au jeudi, de 17.00 à 18.00.

Données techniques

Fonctionne sous Windows 3.1, 3.11, 95/98, 2000, XP
Configuration de base PC 486 DX33, Ram : 4 mégas, 256 couleurs, souris. Au moins 3 mégas libres sur le disque dur.

Installation

Sous Windows, introduire la disquette dans le lecteur et lancer a:\setup.exe (a: est ici la lettre de votre lecteur de disquette). Suivre les instructions à l'écran. Des icônes sont créées automatiquement dans le menu "Démarrer" de

Windows 95,..., XP, ou dans un groupe pour Windows 3.1/3.11 :

- Une icône pour le programme AzerDidac (clavier vert)
- Une icône pour le fichier " lisez-moi "
- Une icône " Désinstaller AzerDidac ". (*)

(*) Pour éviter tout problème dans les classes, une fois le logiciel installé et lancé une première fois pour tester l'installation, il est fortement recommandé de supprimer l'icône "Uninstall AzerDidac".

Paramétrer le clavier

Sous Windows existent 2 réglages du clavier : délai d'apparition à l'écran d'une lettre frappée au clavier, et intervalle de répétition d'une touche. Il convient de choisir ici les valeurs les plus rapides. Pour cela, allez dans le Panneau de configuration de Windows, double-cliquez sur l'icône Clavier et réglez les paramètres de la manière suivante :

- Délai avant répétition : court
- Fréquence de répétition : rapide

Validez votre choix en appuyant sur le bouton Appliquer.

Protection contre la copie

Le système de protection contre la copie repose sur un système d'échange de code.

Principe :

1. Le logiciel est d'abord installé sur votre PC en mode démo.
2. Un « code machine » propre à votre PC est généré automatiquement par le logiciel. Vous devez transmettre ce code pour obtenir en retour un « code de déblocage » transformant votre version démo en une version complète.

Comment enregistrer votre logiciel ?

- a. La version démo est gratuitement téléchargeable sur Internet, ou disponible sur simple demande, sur disquette. Elle peut être copiée/installée sur tout ordinateur. Elle permet de tester complètement la première leçon, sans pouvoir imprimer les résultats.
- b. Lorsque vous achetez le logiciel, ne vous inquiétez pas ! Vous recevez également cette version démo du logiciel : elle devient la version complète du logiciel immédiatement après l'introduction du « code de déblocage ». Pour savoir comment procéder, reportez-vous plus bas.

A. Si vous êtes un utilisateur individuel ...

Tant que le logiciel n'est pas enregistré, une fenêtre apparaît pour vous proposer 3 options :

Option 1 - Compléter et imprimer un formulaire d'enregistrement.

Le formulaire complété et imprimé est à transmettre à ALYSSE. Le code machine du logiciel se trouve imprimé automatiquement. Celui-ci permettra de vous transmettre en échange un code de déblocage. Ce code peut vous être transmis par e-mail ou par courrier.

Option 2 - Introduire le code de déblocage

Cliquez sur cette option pour introduire le code de déblocage. Une fois celui-ci correctement introduit, votre logiciel possède toutes les fonctionnalités du logiciel complet et l'écran "logiciel de démonstration" n'apparaîtra plus.

Option 3 - Essayer le didacticiel

En cliquant sur cette option, vous fonctionnez en mode démo, c'est-à-dire :

- Première leçon active
- Aucune possibilité d'imprimer les rapports.

B. Si vous désirez installer AzerDidac 2.0 dans une salle d'informatique (sur plusieurs PC)...

Afin de ne pas vous obliger à nous renvoyer un formulaire par PC sur lequel est installé AZERDIDAC, nous avons prévu le programme utilitaire collecteur de codes « REG.EXE ».

Dans le cas d'une installation sur plus d'un PC, vous devez donc utiliser le logiciel REG.EXE pour collecter les codes machines. Cela facilitera ensuite l'installation par vos soins des codes de déblocage retournés par ALYSSE.

Cet utilitaire REG.EXE se trouve copié lors de l'installation dans le répertoire de AzerDidac, par défaut C:\AZER2.

Comment procéder ?

Etape 1

1. Dans le répertoire de « AzerDidac » (par défaut C:\AZER2), se trouve un programme appelé REG.EXE. Copiez-le sur une nouvelle disquette non protégée en écriture.

2. Sur chacun des PC sur lesquels vous désirez installer AzerDidac, exécutez A:\REG.EXE (Vous exécutez donc le programme à partir de la disquette, et non du disque dur).

Ce petit utilitaire présente deux onglets :

- Vos coordonnées : à compléter lors de la première utilisation , de façon complète.
- Enregistrer vos PC : sélectionnez cet onglet sur chacun des ordinateurs et cliquez sur Collecter les données. Le code machine du PC s'inscrit sur l'écran à la suite des codes déjà collectés. Cliquez ensuite sur Quitter.

Les données sont sauvegardées dans un fichier REG.TXT, sur la disquette.

Procédez de la même façon en introduisant cette même disquette sur tous les PC où vous désirez installer AzerDidac (Vous pouvez collecter les codes même avant d'avoir installé AZERDIDAC sur tous ces PC).

3. Envoyez ce fichier REG.TXT (uniquement ce fichier ! pas le logiciel REG.EXE) attaché à un e-mail adressé à jean.pol.dupont@alysse.info ou envoyez la disquette complète à l'adresse suivante :

*ALYSSE SPRL
Jean-Pol Dupont
33 rue de Robivaux
6760 VIRTON*

Attention : les envois par e-mail permettent de recevoir vos codes de déblocage plus rapidement. N'oubliez cependant pas de noter correctement l'adresse e-mail de retour du courrier électronique, ainsi qu'un n° de téléphone pour vous contacter en cas de problème !

Vous recevrez en retour le fichier REG.TXT modifié par nos soins, ainsi que le livre qui accompagne le logiciel et les modalités de paiement.

Etape 2

Copiez le fichier REG.TXT renvoyé par ALYSSE sur une disquette. Pour chacun des PC sur lesquels vous avez collecté des codes :

- a. Introduisez cette disquette dans le lecteur du PC.
- b. Lancez le logiciel AzerDidac et ouvrez la boîte de dialogue " Introduire le code de déblocage ". Cliquez sur l'icône disquette pour lire le code sur la disquette introduite ci-dessus. Si le code de ce PC correspond à l'un des codes de la disquette, celui-ci s'inscrit automatiquement dans la boîte de dialogue.
- c. Cliquez sur Débloquer pour enregistrer votre logiciel.

Assistance en cas de problème

Veillez vous adresser à ALYSSE SPRL (adresse en première page).

Sachez cependant que ce logiciel est prévu pour fonctionner dans un environnement Windows correctement installé et configuré. ALYSSE ne pourra apporter de réponse aux problèmes liés à une mauvaise configuration du système d'exploitation. De plus, avant d'appeler ALYSSE, veuillez lire attentivement le mode d'emploi.

Les considérations d'ordre pédagogique et les suggestions diverses au niveau des fonctionnalités du logiciel, seront adressées directement à l'auteur, Madame F. Lipmanne.

Utilisation du logiciel

Pour pouvoir utiliser le logiciel, il faut d'abord s'enregistrer : cela veut dire introduire son nom, un nom de classe et un mot de passe obligatoires. Lors de chaque utilisation, il faudra suivre les étapes suivantes.

1. Sélectionner son nom dans la liste. S'il ne s'y trouve pas, cliquer sur ajouter.
2. Introduire son mot de passe.
3. A ce moment seulement, un utilisateur est considéré comme " utilisateur actif ". Le menu des exercices sera accessible, les options du deuxième onglet Utilitaires deviennent activables.
4. Vous pouvez supprimer un utilisateur ou modifier ses données en cliquant sur les options respectives. Il faudra d'abord introduire son mot de passe.

Le professeur peut contourner le mot de passe des élèves à l'aide du code BJPMEJ en majuscule.

Après chaque exercice, une synthèse est générée, qu'il faudra obligatoirement imprimer ou sauvegarder sur disque.

Tout ce qui aura été sauvegardé sur disque pourra être imprimé ensuite en sélectionnant le 2e onglet de la fenêtre

Gestion des utilisateurs.

Cet onglet Utilitaires : impression et sauvegarde propose des options qui permettent :

- d'imprimer le rapport d'exercice de l'utilisateur actif
- de sauvegarder sur disquette les données de l'utilisateur actif

- de récupérer sur un autre PC (backup ou impression) les données " utilisateur " présentes sur une disquette.

En fermant le logiciel, une possibilité est offerte de transférer sur disquette les données de l'utilisateur actif.

Le fonctionnement du logiciel est intuitif. Les boîtes de dialogue et les boutons sont accompagnés de commentaires assez long.

Améliorations et modifications

par rapport à la version 1

1. Abandon du système de jetons de protection sur disquette. Remplacé par un système d'échange de codes. En cas

de problème, déblocage rapide par simple coup de téléphone à la Hotline AzerDidac.

2. Meilleure gestion des utilisateurs.

- Fenêtre de gestion des utilisateurs redessinée.

- Possibilité de modifier les données d'un utilisateur.

- Possibilité de copier les données utilisateur sur disquette pour réinstallation de l'utilisateur sur un autre PC, par exemple, ou pour backup.

- Impression des rapports de façon différée, en une seule fois (économie de papier) et précédée de la synthèse globale (si on coche l'option).

- Travail sur disque dur. Sauvegarde possible sur disquette à la fin de chaque séance de travail (plusieurs sauvegardes possibles).

3. Graphique pour les exercices de vitesse.

Représentation graphique des résultats pour chacune des leçons, exercice Vitesse.

4. Nouveau calcul des erreurs.

- Calcul avec précision : 2 décimales.

- Le logiciel ne compte plus qu'une faute par mot.

- Le calcul de la vitesse tient compte de cette nouvelle façon de compter.

5. Fin d'un exercice par bouton F10

Un exercice se termine lorsque la suite des phrases est terminée, ou lorsque l'élève tape F10 ou clique sur le bouton

F10. La ligne en cours non terminée n'est pas corrigée, et le rapport indique que l'exercice est incomplet.